<https://www.youtube.com/watch?v=72HprpSrPEo>

<https://www.youtube.com/watch?v=AF9VxUZ8034>

traversata del fiume di lava

blocchi fluttuanti che affondano

il game play sta nel costruire un ponte galleggiante aggiungendo blocchi

per raggiungere la cascata dove si esce dal gameplay

piattaforma con porta e entrata e uscite diversificate in altre stanze e layer del gioco

città con palazzi con poster giganti con i ricordi del personaggio

parti varie colonne tutto cade a pezzi

evitare il diavolo che blocca la via dell’uscita

i palazzi e i vari oggetti sono posizionati ogni volta in modo diverso per avere un gioco mai uguale

un viaggio nell’inconscio del personaggio

esplosioni con macerie e massi in una corsa verso l’uscita

via da percorrere a turno coi dadi con imprevisti sul percorso

percorso in montagna con eruzioni

il percorso viene rigenerato ogni volta random

il demone insegue il player

l’uscita è verso una zona illuminata (luce d’ambiente fioca si vedono i rilievi)

zona con sfere infuocate che in orizzontale raggiungono il player

tavolo con specchio (ricostruire) fotografia (ricomporre) pozione (dialogo col demone)

zona terreno